**Задание по информатике на 22.04.2020**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Класс** | **Классная работа** | **Домашнее задание** | **Срок и формат выполнения** | **Почта** |
| **6К** | §18 (Управление исполнителем Чертёжник) читать, выписать в тетрадь основные понятия. Посмотреть видео по ссылке<https://www.youtube.com/watch?v=q9f4_MDuLV0> | № 2,3 после §18 письменно в тетрадь. | Фото выполненных заданий в тетради прислать на электронную почту вашего учителя до 28.04 включительно | Атаманова Т.И. – shkol**.**sait**@**yandex**.ru**Саушкина О.А. - saushkina94@gmail.com |
| **7А, 7Б, 7В, 7К** | §4.3 (Форматирование текста) читать, выписать в тетрадь основные понятия<https://www.youtube.com/watch?v=T0U_249BDhI> | с.185 (задания для практических работ), № 4.11, 4.12, 4.13 выполнить в текстовом редакторе. | Текстовый документ с заданиями № 4.11, 4.12, 4.13 прислать на электронную почту вашего учителя до 28.04 включительно | Атаманова Т.И. - shkol**.**sait**@**yandex**.ru**Саушкина О.А. - saushkina94@gmail.com |
| **10А** | В тетрадь пишем конспект §16, 17, 16( учебник Информатика Базовый уровень 10 класс автор Семакин) | с. 123, № 7 письменно в тетради | До 28.04 включительно прислать фото конспекта и задания на электронную почту. | saushkina94@gmail.com |
| **11А профиль** | Посмотреть видеоразбор:<https://youtu.be/l5L24uqhtNY>  | Решить задание: | До 28.04 включительно прислать фото решения на электронную почту. | shkol**.**sait**@**yandex**.ru** |
| Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежит куча камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в кучу один или два камня или увеличить количество камней в куче в два раза. Например, имея кучу из 15 камней, за один ход можно получить кучу из 16, 17 или 30 камней. У каждого игрока, чтобы делать ходы, есть неограниченное количество камней. Игра завершается в тот момент, когда количество камней в куче становится не менее 24. Победителем считается игрок, сделавший последний ход, то есть первым получивший кучу, в которой будет 24 или больше камней. В начальный момент в куче было S камней, 1 ≤ S ≤ 23. Будем говорить, что игрок имеет *выигрышную стратегию*, если он может выиграть при любых ходах противника. Описать стратегию игрока — значит, описать, какой ход он должен сделать в любой ситуации, которая ему может встретиться при различной игре противника. Выполните следующие задания. Во всех случаях обосновывайте свой ответ. 1. а) Укажите все такие значения числа *S*, при которых Петя может выиграть в один ход. Обоснуйте, что найдены все нужные значения *S*, и укажите выигрывающий ход для каждого указанного значения *S*.б) Укажите такое значение *S*, при котором Петя не может выиграть за один ход, но при любом ходе Пети Ваня может выиграть своим первым ходом. Опишите выигрышную стратегию Вани. 2. Укажите два таких значения *S*, при которых у Пети есть выигрышная стратегия, причём (а) Петя не может выиграть за один ход и (б) Петя может выиграть своим вторым ходом независимо от того, как будет ходить Ваня. Для каждого указанного значения *S* опишите выигрышную стратегию Пети. 3. Укажите значение *S*, при котором: — у Вани есть выигрышная стратегия, позволяющая ему выиграть первым или вторым ходом при любой игре Пети, и — у Вани нет стратегии, которая позволит ему гарантированно выиграть первым ходом. Для указанного значения *S* опишите выигрышную стратегию Вани. Постройте дерево всех партий, возможных при этой выигрышной стратегии Вани (в виде рисунка или таблицы). На рёбрах дерева указывайте, кто делает ход, в узлах — количество камней в куче. |